



ที่ owa ๓/๓๐๔/๑ ๑๗/๙๔

มหาวิทยาลัยพะเยา  
ตำบลแม่กำ อำเภอเมือง  
จังหวัดพะเยา ๕๖๐๐๐

๓/ พฤหัสภาคค ๒๕๖๗

เรื่อง ขอเชิญชวนส่งผลงานเข้าร่วมแข่งขันในโครงการ Hackathon ภายใต้โครงการยกระดับเศรษฐกิจและสังคมรายตำบล (มหาวิทยาลัยสู่ตำบล สร้างรากแก้วให้ประเทศไทย) ระดับภูมิภาค

เรียน

ลิ้งที่ส่งมาด้วย ๑. โปสเตอร์ประชาสัมพันธ์ จำนวน ๑ ฉบับ

๒. รายละเอียดโครงการ จำนวน ๑ ชุด

ตามที่ คณะกรรมการบริหารมหาวิทยาลัยสู่ตำบล จัดทำขึ้น ให้กับทุกคน ให้การทราบถึงความต้องการของชุมชน ในการพัฒนาทักษะแก่ผู้เข้าร่วมโครงการที่เปิดโอกาสให้ผู้ได้รับการจ้างงานได้ระดมความคิดอย่างสร้างสรรค์ผ่านการเรียนรู้และปฏิบัติจริงในชุมชน (Community-integrated Learning) ภายใต้โจทย์ “แนวทางแก้ปัญหา (Solution) ขับเคลื่อนเศรษฐกิจฐานราก” ใน ๔ ด้าน ได้แก่ (๑) Creative Economy (๒) Technology/Health Care (๓) Circular Economy และ (๔) Art and Culture ทั้งนี้ได้มอบหมายให้มหาวิทยาลัยพะเยาเป็นผู้รับผิดชอบในการจัดการแข่งขันแข่งขัน (Hackathon) ในระดับภูมิภาค (ภาคเหนือตอนบน) นั้น

ในการนี้ มหาวิทยาลัยพะเยา จึงขอเชิญชวนสถาบันอุดมศึกษาของท่าน ส่งผลงานเข้าร่วมแข่งขันในโครงการ Hackathon ภายใต้โครงการยกระดับเศรษฐกิจและสังคมรายตำบล (มหาวิทยาลัยสู่ตำบล สร้างรากแก้วให้ประเทศไทย) ระดับภูมิภาค ตามหลักเกณฑ์ที่กำหนด โดยสามารถสมัครและดูรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ เว็บไซต์ <http://u2t.up.ac.th/index.php/hackathon> หรือ QR Code ด้านล่างนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และดำเนินการในส่วนที่เกี่ยวข้องต่อไป จะขอบคุณยิ่ง

ขอแสดงความนับถือ

เอกสารประกอบเข้าร่วม  
แข่งขันโครงการ Hackthon



(รองศาสตราจารย์ ดร.สมอ tanayom)

รองอธิการบดีฝ่ายวิจัยและนวัตกรรม ปฏิบัติการแทน

อธิการบดีมหาวิทยาลัยพะเยา

กองบริหารงานวิจัย

โทร. ๐ ๕๔๔๘ ๖๖๖๖ ต่อ ๑๐๔๘

โทรสาร ๐ ๕๔๔๘ ๖๗๑๔

ผู้ประสานงาน นางสาวสิริทัชฎา พามณี

แจ้งท้ายสำเนา ที่ จว๓/๓๐๔/ก ๑๗/๙๔

๑. เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยฯพัฒกรรณ์มหาวิทยาลัย
๒. เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์
๓. เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยเชียงใหม่
๔. เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี
๕. เรียน อธิการบดีเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์
๖. เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา
๗. เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์
๘. เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชวิทยาลัย
๙. เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยแม่โจ้
๑๐. เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยแม่ฟ้าหลวง
๑๑. เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงราย
๑๒. เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏภูเก็ต
๑๓. เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏลำปาง
๑๔. เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุดรธานี
๑๕. เรียน สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์
๑๖. เรียน สถาบันวิทยาลัยชุมชน
๑๗. เรียน สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์



# การสร้างนวัตกรรม เพื่อยกระดับเศรษฐกิจระดับตำบล

## U2T-HACKTHON

1-2 JULY 2021

UNIVERSITY OF PHAYAO



รวมทีม 5-7 คน (ตามเงื่อนไขที่ สปอ. กำหนด)

เปิดรับสมัคร ตั้งแต่บัดนี้ - 31 พฤษภาคม 2564

รับจำนวนจำกัด 40 ทีม เท่านั้น

### Development Issues



Circular Economy



Creative Economy



Technology/  
Healthcare



Art&Cultural

### SCHEDULE

เปิดรับสมัคร

บัดนี้ - 31 พฤษภาคม 2564

ส่ง VDO Presentation ความยาวไม่เกิน 7 นาที

15 มิถุนายน 2564

Audition by VDO และประกาศผลรอบคัดเลือก

25 มิถุนายน 2564

Onsite Pitching ระดับภูมิภาค ณ มหาวิทยาลัยพะเยา<sup>1</sup>  
และประกาศผลรางวัลระดับภูมิภาค

1-2 กรกฎาคม 2564

Implement & Coaching

สิงหาคม - ตุลาคม 2564

เข้าร่วมการประกวดในระดับประเทศไทย

พฤษภาคม 2564

# U2T HACKTHON

โครงการนวัตกรรม  
เพื่อยกระดับเศรษฐกิจ  
และสังคมในประเทศไทย

Online Submission &  
More Information



### AWARDS รางวัลระดับภูมิภาค

- ได้รางวัลจาก รัฐมนตรีว่าการกระทรวงอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม
- ในประกาศนียบัตร
- เงินรางวัล 50,000 บาท/ทีม
- เข้าร่วมประกวดในระดับประเทศไทย



โครงการ “การแข่งขัน Hackathon ภายใต้โครงการยกระดับเศรษฐกิจและสังคมรายตำบล (มหาวิทยาลัยสู่ตำบล สร้างรากแก้วให้ประเทศไทย) ระดับภูมิภาค” ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2564

## 1. หลักการและเหตุผล

ตามที่ คณช.รัฐมนตรี มีมติเมื่อวันที่ 6 ตุลาคม 2563 เห็นชอบให้กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม โดยสำนักงานปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม (สป.อว.) ดำเนินโครงการยกระดับเศรษฐกิจและสังคมรายตำบลแบบบูรณาการ (มหาวิทยาลัยสู่ตำบลสร้างรากแก้วให้ประเทศไทย) ซึ่งมีวัตถุประสงค์เพื่อยกระดับเศรษฐกิจและสังคมรายตำบลแบบบูรณาการ โดยมีสถาบันอุดมศึกษาในพื้นที่เป็นหน่วยบูรณาการโครงการ (System Integrator) ครอบคลุมการจ้างงาน ประชาชนทั่วไป บัณฑิตจบใหม่ และนักศึกษา จำนวน 60,000 ตำแหน่ง และการพัฒนาทักษะแก่ผู้จ้างงาน สป.อว. ได้กำหนดจัดการแข่งขันแยกกะรอน (Hackathon) ซึ่งเป็นหนึ่งในกิจกรรมการพัฒนาทักษะแก่ผู้เข้าร่วมโครงการ ที่เปิดโอกาสให้ผู้ได้รับการจ้างงานได้ระดมความคิดอย่างสร้างสรรค์บนปัญหาและความต้องการในพื้นที่จริงกว่า 3,000 ตำบล เพื่อให้ได้มาซึ่งแนวทางแก้ไขปัญหาด้านนวัตกรรม ที่ตอบโจทย์กับบริบทในพื้นที่ ผ่านการเรียนรู้และปฏิบัติจริงในชุมชน (Community-integrated Learning) ภายใต้โจทย์ “แนวทางแก้ปัญหา (Solution) ขับเคลื่อนเศรษฐกิจฐานราก” ใน 4 ด้าน ได้แก่ (1) Creative Economy (2) Technology/Health Care (3) Circular Economy และ (4) Art and Culture โดย สป.อว. ได้ตั้งเป้าหมาย มีผู้เข้าร่วมโครงการ ไม่น้อยกว่า 320 ทีม หรือ 2,000 คน ซึ่งมอบหมายให้สถาบันอุดมศึกษา 8 เครือข่ายทั่วประเทศ ดำเนินการจัดแข่งขันระดับภูมิภาค เพื่อคัดเลือกสุดยอด 40 ทีม นำแนวทางแก้ปัญหา (Solution) ไปปฏิบัติในพื้นที่จริงและเข้าแข่งขันในระดับประเทศ

มหาวิทยาลัยพะเยา ในฐานะเครือข่ายสถาบันอุดมศึกษา 8 แห่ง (Node) ซึ่งได้รับมอบหมายให้ดำเนินกิจกรรมกรรรมแยกกะรอน (Hackathon) ในพื้นที่ภาคเหนือตอนบน ซึ่งประกอบด้วยมหาวิทยาลัยในร่วมดำเนินงานในพื้นที่จำนวน 18 สถาบัน ภายใต้โครงการยกระดับเศรษฐกิจและสังคมรายตำบลแบบบูรณาการ (มหาวิทยาลัยสู่ตำบล สร้างรากแก้วให้ประเทศไทย) ในพื้นที่รับผิดชอบ 489 ตำบล ใน 8 จังหวัดภาคเหนือตอนบน จึงกำหนดจัดกิจกรรมการแข่งขันแยกกะรอน (Hackathon) ระดับภูมิภาค (ภาคเหนือตอนบน) ขึ้น

โดยเน้นการพัฒนาทักษะแก่ผู้ได้รับการจ้างงาน ภายใต้โครงการยกระดับเศรษฐกิจและสังคมรายตำบล (มหาวิทยาลัยสู่ตำบล สร้างรากแก้วให้ประเทศ) ให้สามารถเข้าใจปัญหา คิดวิเคราะห์ และระดมความคิด สร้างสรรค์ฝ่ายกระบวนการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) ที่มีโจทย์หรือความต้องการในพื้นที่เป็นศูนย์กลางหรือเป้าหมาย (Problem-based Learning) และพัฒนาแนวทางแก้ปัญหาเชิงนวัตกรรมผ่านกิจกรรมการแข่งขันแฮกกาธอน (Hackathon) อย่างน้อย 40 แนวทาง/นวัตกรรม เพื่อให้ได้มาซึ่งตัวแทนระดับภาคเหนือตอนบนจำนวน 5 ทีม ในการเข้าร่วมแข่งขันในระดับประเทศ ต่อไป

## 2. วัตถุประสงค์

2.1 เพื่อพัฒนาทักษะแก่ผู้ได้รับการจ้างงาน ภายใต้โครงการยกระดับเศรษฐกิจและสังคมรายตำบล (มหาวิทยาลัยสู่ตำบล สร้างรากแก้วให้ประเทศ) ให้สามารถเข้าใจปัญหา คิดวิเคราะห์ และระดมความคิด สร้างสรรค์ฝ่ายกระบวนการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) ที่มีโจทย์หรือความต้องการในพื้นที่เป็นศูนย์กลางหรือเป้าหมาย (Problem-based Learning)

2.2 เพื่อพัฒนาแนวทางแก้ปัญหาเชิงนวัตกรรมผ่านกิจกรรมการแข่งขันแฮกกาธอน (Hackathon) อย่างน้อย 40 แนวทาง/นวัตกรรม

2.3 เพื่อสนับสนุนและส่งเสริมการบูรณาการความร่วมมือระหว่างสถาบันอุดมศึกษากับชุมชนในพื้นที่

3. เป้าหมายโครงการ: ผู้สมัครเข้าร่วมกิจกรรมไม่น้อยกว่า 40 ทีม ซึ่งเป็นทีมจากสถาบันอุดมศึกษาที่มีการดำเนินงานในพื้นที่ 8 จังหวัดภาคเหนือตอนบน ประกอบด้วย

- 1) มหาวิทยาลัยจุฬาลงกรณ์ราชวิทยาลัย
- 2) มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์
- 3) มหาวิทยาลัยมหิดล
- 4) มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์
- 5) มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
- 6) มหาวิทยาลัยพะเยา
- 7) มหาวิทยาลัยแม่ฟ้าหลวง
- 8) มหาวิทยาลัยแม่โจ้
- 9) มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี
- 10) มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ
- 11) มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา
- 12) มหาวิทยาลัยราชภัฏลำปาง
- 13) มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่
- 14) มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงราย

- 15) มหาวิทยาลัยราชภัฏอุตรดิตถ์
- 16) มหาวิทยาลัยราชภัฏภูเก็ต
- 17) สถาบันบัณฑิตพัฒนาบริหารศาสตร์
- 18) สถาบันวิทยาลัยชุมชน

6. พื้นที่ดำเนินงาน: ภาคเหนือตอนบน จำนวน 8 จังหวัด จำนวน 489 ตำบล รายละเอียดดังนี้

จังหวัด	จำนวนตำบล
ภายใต้โครงการ U2T	
เชียงราย	44
พะเยา	68
แม่ฮ่องสอน	33
แพร่	37
เชียงใหม่	139
ลำปาง	83
ลำพูน	35
น่าน	50

7. แผนการดำเนินงาน: ระยะเวลา 7 เดือน ระหว่างเดือนพฤษภาคม-ธันวาคม 2564

แผนการดำเนินงาน	กรอบระยะเวลา
ขึ้นแจ้งแนวทางการดำเนินงานแก่สถาบันอุดมศึกษาในเครือข่าย ภาคเหนือตอนบน	พฤษภาคม 2564
ประชาสัมพันธ์โครงการและรับสมัครผู้เข้าร่วมโครงการ	1 พฤษภาคม – 31 พฤษภาคม 2564
ผู้สมัครส่ง VDO Presentation ความยาวไม่เกิน 7 นาที	1 พฤษภาคม – 15 มิถุนายน 2564
ประกาศผลรอบคัดเลือก	25 มิถุนายน 2564
Onsite Pitching ระดับภูมิภาค ณ มหาวิทยาลัยพะเยา และ <sup>ณ</sup> ประกาศผลรางวัลระดับภูมิภาค 5 ทีม	1-2 กรกฎาคม 2564
Implement & Coaching 5 ทีม	สิงหาคม – ตุลาคม 2564
5 ทีม เข้าร่วมประกวดในระดับประเทศ	พฤษจิกายน 2564
สรุปผลการดำเนินงาน	ธันวาคม 2564

## 8. เสื่อนixeการสมัคร

8.1 ผู้เข้าร่วมกิจกรรม รวมทีม 5-7 คน โดย 1 ทีมประกอบด้วย บัณฑิต นักศึกษาและประชาชนที่ได้รับการจ้างงาน ภายใต้โครงการยกระดับเศรษฐกิจและสังคมรายตำบล (มหาวิทยาลัยสู่ตำบล สร้างรากแก้วให้ประเทศไทย) ผู้แทนกลุ่มวิสาหกิจชุมชน/ ผู้ประกอบการ ผู้สืบทอดภูมิปัญญา และผู้นำชุมชนในพื้นที่/ ตำบล

8.2 เป็นทีมที่มาจากการพื้นที่/ตำบลเดียวกัน หรือต่างพื้นที่/ตำบล ที่มีลักษณะปัญหาคล้ายกัน

8.3 เป็นทีมที่มีลักษณะเฉพาะตามบริบท/ ปัญหา/ ความต้องการของพื้นที่ หรือ อัตลักษณ์พื้นถิ่น เช่น ชุมชนชาวไทยลือ

8.4 ทีมต้องเลือกปัญหาในการนำมาแบ่งขั้นจากพื้นที่ดำเนินงานของโครงการ และอยู่ภายใต้โจทย์ “แนวทางแก้ปัญหา (Solution) ขับเคลื่อนเศรษฐกิจฐานราก” ใน 4 ด้าน ได้แก่ (1) Creative Economy (2) Technology/Health Care (3) Circular Economy และ (4) Art and Culture

8.5 สมัครพร้อมแนบรายละเอียดข้อเสนอโครงการผ่านทาง Google Form :

<https://forms.gle/UM6VFi5Xybn9726X7>

8.6 จัดทำ VDO Presentation ความยาวไม่เกิน 7 นาที ภายใต้โจทย์ “แนวทางแก้ปัญหา (Solution) ขับเคลื่อนเศรษฐกิจฐานราก” ใน 4 ด้าน ได้แก่ (1) Creative Economy (2) Technology/Health Care (3) Circular Economy และ (4) Art and Culture

## 9. ผลที่คาดว่าจะได้รับ :

9.1 ผู้ถูกจ้างงาน ได้รับการพัฒนาทักษะ ภายใต้โครงการยกระดับเศรษฐกิจและสังคมรายตำบล (มหาวิทยาลัยสู่ตำบล สร้างรากแก้วให้ประเทศไทย) ให้สามารถเข้าใจปัญหา คิดวิเคราะห์ และระดมความคิด สร้างสรรค์ผ่านกระบวนการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) บนฐานของโจทย์หรือความต้องการในพื้นที่ เป็นศูนย์กลางหรือเป้าหมาย (Problem-based Learning)

9.2 ได้แนวทางแก้ปัญหาเชิงนวัตกรรมผ่านกิจกรรมการแบ่งขั้นแยกการอน

9.3 เกิดการบูรณาการความร่วมมือระหว่างสถาบันอุดมศึกษากับชุมชนในพื้นที่

## 10. สอบความรายละเอียดเพิ่มเติม

กองบริหารงานวิจัย มหาวิทยาลัยพะเยา 19 หมู่ 2 ตำบลแม่กำ อำเภอเมือง จังหวัดพะเยา 56000  
โทร 054-466666 ต่อ 1045 – 1048 (สิริทัชญา)

## รายละเอียดส่วนกลางอธิบายรายละเอียดคร่าวๆแต่ละขั้นตอน

ขั้นตอน	รายละเอียด
1. คัดกรองคุณสมบัติเบื้องต้น	ขั้นตอนการคัดกรองคุณสมบัติผู้เข้าร่วมโครงการ ตาม ข้อ 5 ณ วันที่ส่งใบสมัคร เข้ารวมกิจกรรมที่ต้องมีองค์ประกอบของทีม ครบถ้วนทั้งจำนวน และ ประเภท รวมทั้งพื้นที่ที่นำเสนอ ต้องสอดคล้องกับสภาพแวดล้อมของตำบล
2. problem submission	เป็นกระบวนการคัดกรองปัญหาที่นำมาเข้าร่วมกิจกรรม เพื่อให้เห็น ความท้าทาย กระบวนการวิเคราะห์ปัญหา หลังจากมีการเก็บ ข้อมูลตำบลแล้ว เป็นการมองหาซึ่งว่าง โอกาสที่จะขยายงานการพัฒนาสู่ความ ยั่งยืนโดยใช้กระบวนการแยกกาหนด
3. ประกาศโจทย์ที่จะนำมาแข่งขัน	สถาบันอุดมศึกษาจะประกาศผลการคัดเลือกโจทย์ที่นำมาเข้า แข่งขัน ทั้งนี้ยังเปิดโอกาสให้มีทีมที่เสนอโจทย์ไม่ผ่านสามารถนำ โจทย์ที่ประกาศมาเสนอแนวทางแก้ปัญหา โดยเทียบเคียงใช้พื้นที่ ดำเนินการของตนเองได้ โดยอาจมีปัจจัยสู่ความสำเร็จที่ไม่ เหมือนกันในแต่ละพื้นที่
4. การให้ความรู้ ใน 4 แนวทาง	กระบวนการให้ความรู้ในประเด็นที่จะนำมาพัฒนา solution โดยผู้เชี่ยวชาญ และผู้เข้าร่วมกิจกรรมสามารถขอรับคำปรึกษาได้ตามช่องทางที่ คณะกรรมการจากส่วนกลางกำหนดตามเวลาได้
5. รับข้อเสนอแนวทางแก้โจทย์ปัญหา	เป็นกระบวนการให้ผู้เข้าร่วมกิจกรรมนำเสนอ solution ในการ พัฒนา ตามโจทย์ที่ประกาศโดยคณะกรรมการแต่ละภูมิภาค ซึ่งหากเกินจำนวนที่กำหนดไว้จะนำมารอ pitching on site สถาบันอุดมศึกษาที่เป็นเจ้าภาพแต่ละภูมิภาค สามารถบริหาร จัดการได้ตามความเหมาะสม มาเป็น paper/ vdo อื่นๆ
6. การแข่งขันระดับภูมิภาค	การจัดการแข่งขัน ที่ให้ผู้ร่วมโครงการที่ผ่านการคัดกรอง มานำเสนอแนวคิด ใช้เวลาการนำเสนอ 7 นาที และถามตอบ 10 นาที
7. Implement & Incubation	เป็นกระบวนการที่สถาบันอุดมศึกษาที่เป็นเจ้าภาพจัดการ สนับสนุนค่าใช้จ่าย จำนวน 50,000 บาทต่อทีม เพื่อเป็นค่าใช้จ่าย ในการนำเสนอแนวคิดทางเลือกในการแก้โจทย์ไปดำเนินการในพื้นที่ พร้อมทั้งเก็บรวมรวมวิเคราะห์ข้อมูล การขยายผลสู่พื้นที่อื่น ปัจจัยในพื้นที่ที่จะทำให้ทางเลือกสามารถใช้อย่างยั่งยืน นำไปสู่ การบรรจุแผนชุมชนต่อไป
8. การแข่งขันระดับประเทศ	คณะกรรมการส่วนกลาง สป.อว. กำหนดจัดการแข่งขันเพื่อคัดเลือก ทีมจาก 40 ทีม จาก 8 ภูมิภาคให้เหลือทีมที่มี solution ยอดเยี่ยมจำนวน 5 ทีม กำหนดจัดการแข่งขันเดือนพฤษจิกายน 2564

## เกณฑ์การแข่งขัน

ขั้นตอน	หลักเกณฑ์
คัดกรองคุณสมบัติ	<ol style="list-style-type: none"> <li>องค์ประกอบของทีมครบถ้วน</li> <li>เอกสารลงทะเบียนครบถ้วน</li> <li>พื้นที่ที่เลือกอยู่ภายใต้โครงการ ปี 2564</li> </ol>
Problem submission	<ol style="list-style-type: none"> <li>สอดคล้องกับสภาพพื้นที่</li> <li>ข้อมูลพื้นฐานเพียงพอในการวิเคราะห์ปัญหา</li> <li>มีความท้าทาย</li> <li>แสดงเครื่องมือในการวิเคราะห์ชัดเจน GAP โอกาส.</li> <li>อยู่ในกรอบแนวทางตามขอบเขตการดำเนินงาน</li> <li>มีองค์ประกอบของทรัพยากรที่เอื้อต่อความสำเร็จ</li> <li>โอกาสในการขยายผลไปใช้ในพื้นที่อื่น</li> </ol>
Regional Pitching	<ol style="list-style-type: none"> <li>การนำเทคโนโลยี/ความรู้มาใช้ในการแก้ปัญหาอย่างเหมาะสมกับพื้นที่</li> <li>ความคิดสร้างสรรค์</li> <li>การมีความร่วมมือกับคนและชุมชน. เพื่อสร้างความยั่งยืน</li> <li>สามารถนำเสนอวิธี (solution) นำไปใช้ได้จริง</li> <li>การขยายผลไปใช้ในพื้นที่อื่น scale up</li> <li>มี value added ในการส่งมอบให้พื้นที่/ชุมชน</li> <li>ความใหม่ของคุณค่าที่ส่งมอบ value proposition</li> <li>การจัดการเชิงธุรกิจ/แผนธุรกิจ/การสร้างชุมชนนวัตกรรม</li> <li>เลือกเทคโนโลยี/ความรู้/แนวทาง ที่สอดคล้องกับปัญหา</li> </ol>
Incubation	มีการติดตาม ให้คำแนะนำเชิงลึกแก่ผู้เข้าร่วมกิจกรรม
National Pitching	<ol style="list-style-type: none"> <li>Creative</li> <li>value added community</li> <li>Sustainable</li> <li>Scale up</li> <li>Business Model</li> <li>Outcome (Socioeconomy / Education /Quality of life /etc)</li> </ol>